CONVERSOR DE MOEDAS

**Links, dicas e notas de aula**

Nesta segunda aula da **Imersão Dev**, vamos criar um conversor de moedas, onde você conseguirá transformar em reais um produto que estiver com o preço em dólares! O código da aula inicial para você acompanhar está aqui:

<https://codepen.io/imersao-dev/pen/zYNOZRX>

Lembre-se de fazer o fork desse projeto para a sua conta e de marcar as hashtags: #imersaodev e #alura.

Nesta programa aprenderemos como o JavaScript interage com o código HTML já feito. Além disso veremos como criar funções e chamá-las para serem executadas.

**Acessibilidade - Aulas com interpretação de libras e legenda**

* [Clique aqui](https://imersao.dev/aulas-libras/aula02-conversor-moedas) para acessar a aula com interpretação de libras e legenda.

**Conteúdo detalhado desta aula:**

* Interagir com usuário para receber os preços a serem convertidos;
* Criar a lógica para saber como converter;
* Utilizar funções que interagem com a tela;
* Exibir o resultado na tela com innerHTML;

**Desafios desta aula!**

* Adicionar outras moedas para converter.
* Conversor de quilômetros para anos luz e verificar o tempo que demora para ir de uma estrela para outra.
* Conversor de temperaturas entre farenheit, kelvin e celcius.
* Adicionar uma linha ao projeto desenvolvido para que apareça o valor em bitcoin.

**Links importantes para você acompanhar a aula:**

* [Codepen - editor de código online](https://codepen.io/)
* [Operadores boleanos](https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Guide/Expressions_and_operators)
* [Repositório do código final da aula 1](https://codepen.io/imersao-dev/details/cd51f297c0a006ec3090761e6c382c9b)

**Conteúdos extras:**

* [JavaScript segundo a documentação](https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript)
* [Primeiros passos na programação](https://hipsters.tech/primeiros-passos-na-programacao-a-imersao-dev-hipsters-ponto-tech-243/)
* [O que é Javascript?](https://www.youtube.com/watch?v=NaVSbnnV75Q)
* [Evolução do Javascript](https://www.youtube.com/watch?v=Bmw_6oOvO3s)

**Como compartilhar seu CodePen:**

* Clique na opção Settings no canto superior direito;
* Selecione a opção Pen Details (Detalhes);
* No campo Pen Title você pode dar o nome do seu projeto;
* No campo Pen Description, você pode dar detalhes sobre o projeto (o que ele faz, qual objetivo do projeto);
* Para compartilhar seu projeto, no campo Tags, você pode adicionar #imersaodev e #alura;
* Agora só salvar seu projeto e compartilhar o link marcando a Alura nas redes sociais!